



Habilités et connaissances

GALOP 3

CONNAISSANCES GÉNÉRALES

- Décrire la posture du cavalier assis et expliquer l'assiette.
- Expliquer l'action des aides : agir, résister, céder.
- Expliquer les aides du tourner. Expliquer comment partir au galop par aides diagonales.
- Expliquer les conditions élémentaires du bon abord d'un obstacle de maniabilité : tracé, vitesse, équilibre.
- Dessiner sur un papier et nommer la demi-volte et la demi-volte renversée.
- Identifier quelques disciplines équestres sportives et leurs caractéristiques, dont celles pratiquées dans son club.

CONNAISSANCES DU CHEVAL

- Expliquer la répartition des activités du cheval à l'état naturel.
- Expliquer ce que sont : le troupeau, la hiérarchie, la dominance, les affinités, l'instinct grégaire et leurs conséquences.
- Expliquer les différentes litières. Nommer et situer les parties extérieures du cheval.
- Nommer et situer les parties du sabot. Expliquer le rôle de l'entretien des pieds et de la ferrure.
- Expliquer le mécanisme du pas et du trot.
- Reconnaître et nommer les différentes marques blanches : liste, en tête, balzane.
- Reconnaître et nommer les différents épis : de tête, de crinière.
- Reconnaître, nommer et décrire : les déclinaisons du bai : isabelle et souris, les déclinaisons de l'alezan : alezan brûlé, café au lait, palomino.
- Nommer et reconnaître 3 races de poneys et 3 races de chevaux minimum.

S'OCCUPER DE SON CHEVAL ET DU MATERIEL

- Ajuster le harnachement. Démonter, remonter et entretenir le harnachement.
- Effectuer un pansage complet de son cheval ou de son poney. Curer les pieds postérieurs.
- Doucher les membres. Graisser les pieds.
- Entretenir la litière. Entretenir l'abreuvoir ou le lieu d'abreuvement.

PRATIQUE ÉQUESTRE A PIED

- Mener son cheval ou son poney en main en enchaînant des courbes serrées au pas des deux côtés.
- Reculer avec lui droit sur quelques foulées.
- Déplacer ses épaules ou ses hanches sur plusieurs pas.

PRATIQUE ÉQUESTRE

- Être assis au trot et au galop en cherchant à conserver une bonne posture.
- Déchausser et rechausser ses étriers au trot et au galop.
- Changer d'allure sur des transitions simples en un point précis : arrêt/pas ; pas/trot ; galop/trot.
- Partir au galop sur le bon pied du pas ou du trot sur une courbe. Accélérer et ralentir aux trois allures.
- Obtenir une vitesse adaptée dans chaque allure.
- Diriger au trot sur un tracé précis comprenant des courbes serrées et au galop sur un tracé défini.
- Enchaîner un parcours simple de maniabilité.
- Franchir un obstacle isolé de maniabilité en contrôlant l'allure et la direction à l'abord et à la réception.