



Habilités et connaissances

GALOP 5

CONNAISSANCES GÉNÉRALES

- Définir la cession à la jambe et ses critères de jugement.
- Définir les transitions, qualités, défauts.
- Reconnaître et nommer les principaux mors de filet.
- Donner l'emplacement des lettres de la carrière de dressage.
- Citer les noms des principaux obstacles de CSO.
- Expliquer le numéro SIRE.
- Expliquer la puce : lieu d'implantation, usage, lecteur.
- Expliquer les listes et l'obligation d'inscription pour concourir : Club, Chevaux de sport.

CONNAISSANCES DU CHEVAL

- Connaître les grands principes d'apprentissage permettant d'apprendre au cheval : l'habituation, la sensibilisation, les renforcements positifs (récompenses), les renforcements négatifs, la punition.
- En donner des exemples et les conditions et limites de leur usage.

S'OCCUPER DE SON CHEVAL ET DU MATÉRIEL

- Poser des bandes de repos, les enlever et les rouler.

PRATIQUE ÉQUESTRE A PIED

- Présenter seul un cheval en main au pas et au trot.
- Longer un cheval détendu au pas, au trot et à l'arrêt.
- Apprendre à utiliser les longues rênes sur le cercle au pas.
- Embarquer un cheval dans un camion ou dans un van.

PRATIQUE ÉQUESTRE

- Être stable et décontracté sans étriers aux 3 allures.
- Rechercher l'incurvation de son cheval dans les courbes.
- Effectuer des développements progressifs d'allure en maintenant une cadence régulière.
- Pouvoir aller en extérieur et en terrain varié aux trois allures.

Partie spécifique Dressage

- Être assis dans une bonne posture au trois allures et dans les transitions montantes et descendantes.
- Prendre le galop du pas et du trot en un point précis et effectuer des cercles de 20 m de diamètre.
- Diriger avec précision sur des serpentines et des cercles de 12 mètres de diamètre au pas.
- Réaliser des serpentines et des cercles de 15 mètres de diamètre au trot.
- Varier l'amplitude au pas.
- Réaliser une cession à la jambe au pas des deux côtés.
- Présenter dans une bonne posture : une reprise Galop® 5 de niveau Club 3 ou d'épreuve Pony équivalente et un enchaînement de mouvements Galop® 5 du type de ceux de la Préliminaire Dressage Club 3.

Partie spécifique Obstacle

- Être stable et liant au galop et sur des dispositifs variés de sauts rapprochés à 90cm environ et dans l'enchaînement de sauts.
- Galoper dans la bonne cadence et la bonne vitesse en enchaînant des sauts sur un parcours à 75 cm.
- Contrôler le galop en enchaînant des sauts et des combinaisons.
- Changer d'allure en enchaînant des sauts.
- Diriger sur un tracé précis dans une cadence régulière en enchaînant des sauts.
- Enchaîner avec fluidité un parcours de niveau Club 3 CSO ou Hunter ou d'épreuve Pony équivalente.

Partie spécifique Cross

- Sauter de petits obstacles d'extérieur.
- Évoluer en équilibre sur ses étriers avec stabilité aux trois allures, en extérieur et en terrain varié.
- Maintenir une vitesse régulière et contrôlée, en extérieur et dans les enchaînements de sauts simples.
- Conduire en extérieur, en terrain varié et sur des enchaînements de sauts simples en terrain varié.
- Enchaîner avec fluidité un parcours de cross de niveau Club 3 ou d'épreuve Pony équivalente.